

Szívből pattan! – Élő flipper játék és rekordkísérlet

A rekord leírása:

A résztvevő ép és fogyatékos gyerekek 3 db óriás, élő flipper pályát formálnak meg, melyek egymás mellett helyezkednek el.

A játékidő 5 perc.

A 3 pályán 3 különböző fogyatékoságot tapasztalhatnak meg az ép résztvevők.

1. mozgáskorlátozottság: a középső játékosok kerekesszékekben ülnek és nem állhatnak fel
2. látássérültség: a falban álló gyerekek közül párnák speciális szemüveget kell viselniük
3. hallássérültség: a falban álló gyerekek közül párnák fülvédőt kell viselniük

A játék leírása:

Az élő flipper célja egyezik a játék flipperével: a golyó (jelen esetben labda) minél tovább játékban maradjon. Ennek érdekében két gyerekcsapatot alakítunk ki. Az egyiknek az a célja, hogy a játéktéren belül tartsa a labdát (védekező), a másiknak az, hogy kigurítsa a játéktérről (támadó), azaz eljuttassa a labdát a flipper aljába.

A gyerekeket két csoportja tehát:

1. Védekező csapat
2. Támadó csapat

A gyerekek önmaguk alkotják a flipper falát és középen elszórva is lesznek csapattagok.

A helyéről senki nem mozdulhat el!

A pálya két oldalán vegyesen állnak a gyerekek egymás mellett, egy fő védekező, egy fő támadó felváltva. A pálya felső részén 6 gyerek van a támadó csapatból.

A pálya alsó részén, ahol a labda ki tud jutni a pályáról, 3 gyerek van a jobb, és 3 gyerek van a baloldalon egyaránt a védekező csapatból.

A pálya közepén vegyesen vannak a gyerekek szétszórva mindkét csapatból, összesen 4-en.

A falban álló gyerekek terpeszben állnak és lehajolva, kezükkel kanalazó mozgást végezve terelik a labdát, míg a középsők valamilyen eszközt használva (pl. partvis, seprű) terelhetik ill. továbbítják azt csapattársaiknak.

A pálya alsó részén, ahol a labda ki tud jutni a pályáról, rúghatják is a gyerekek a labdát, ez azonban csak itt, ennek a 2*3 játékosnak megengedett.